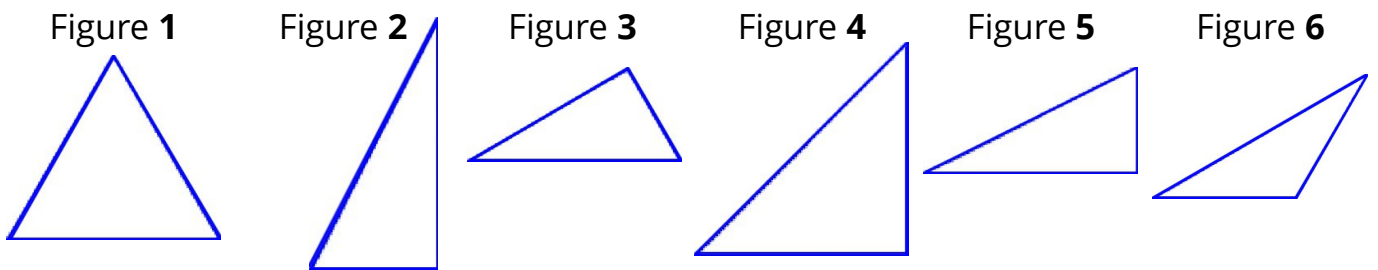


# SCRATCH

## Tracer un triangle avec scratch

### CORRECTION

Associe chaque programme scratch à la figure correspondante.



a.

```
quand [drapeau] est cliqué
s'orienter à 90
aller à x: 0 y: 0
avancer de 100 pas
tourner ↻ de 90 degrés
avancer de 50 pas
aller à x: 0 y: 0
```

b.

```
quand [drapeau] est cliqué
s'orienter à 90
aller à x: 0 y: 0
avancer de 100 pas
tourner ↻ de 90 degrés
avancer de 100 pas
aller à x: 0 y: 0
```

c.

```
quand [drapeau] est cliqué
s'orienter à 90
aller à x: 0 y: 0
avancer de 50 pas
tourner ↻ de 90 degrés
avancer de 100 pas
aller à x: 0 y: 0
```

Figure 5

d.

```
quand [drapeau] est cliqué
s'orienter à 90
aller à x: 0 y: 0
avancer de 100 pas
tourner ↻ de 60 degrés
avancer de 100 pas
aller à x: 0 y: 0
```

Figure 6

Figure 4

e.

```
quand [drapeau] est cliqué
s'orienter à 90
aller à x: 0 y: 0
avancer de 100 pas
tourner ↻ de 120 degrés
avancer de 100 pas
aller à x: 0 y: 0
```

Figure 1

Figure 2

f.

```
quand [drapeau] est cliqué
s'orienter à 90
aller à x: 0 y: 0
avancer de 100 pas
tourner ↻ de 120 degrés
avancer de 50 pas
aller à x: 0 y: 0
```

Figure 3